

車券職人養成塾カリキュラム

車券職人プロフェッショナルコース編

- 第1回 オートレースとは？
- 第2回 3公営競技比較
- 第3回 オートレースのルール、勝ち上がりについて
- 第4回 オートレース三大構成要素
- 第5回 用語解説
- 第6回 おすすめの民間サイト
- 第7回 試走タイム、試走偏差、上がりタイムについて
- 第8回 小テスト、実践問題
- 第9回 ハンデ戦の特徴
- 第10回 走路状況の特徴
- 第11回 オートレースの攻防パターン
- 第12回 直線型とカーブ型について
- 第13回 壁の理論
- 第14回 ABCD理論と伏兵の存在
- 第15回 本命と穴の見分け方
- 第16回 S級選手の特徴
- 第17回 イレギュラー要因と的中ロジック
- 第18回 小テスト、実践問題
- 第19回 買い方のいろは
- 第20回 A級選手について①
- 第21回 A級選手について②
- 第22回 実践問題①
- 第23回 実践問題②
- 第24回 職人芸とは
- 第25回 リスクコントロール
- 第26回 選手の性格について
- 第27回 モトロトWIN5について
- 第28回 B級選手について
- 第29回 SAKURA問題集①
- 第30回 SAKURA問題集②